**Ejercicios C# (Windows Forms)**

**Nicolás Rodrigo Ávila Biskupovic**

**28 – 05 – 2015**

**Rodrigo Pedrero**

**Fundamentos de Programación**

**Ejercicio 1 = Leer dos números por pantalla, réstelos y si el resultado es negativo. Muestre su resultado por Pantalla.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication1

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void btnVerificar\_Click\_1(object sender, EventArgs e)

{

int numer1, numer2, rester;

numer1 = Convert.ToInt32(txtNumero1.Text);

numer2 = Convert.ToInt32(txtNumero2.Text);

rester = numer1 - numer2;

if (rester < 0)

{

txtResultado.Text = "El Numero Negativo a Mostrar es = " + rester;

}

else

{

txtResultado.Text = "No Hubo Numero Negativo que Mostrar";

}

}

}

}

**Ejercicio 2 = Leer dos números por pantalla, multiplíquelos y si el resultado es mayor que 100 muestra su resultado por pantalla.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication1

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void label1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int number1, number2, multiplicacion;

number1 = Convert.ToInt32(txtNumber1.Text);

number2 = Convert.ToInt32(txtNumber2.Text);

multiplicacion = number1 \* number2;

if (multiplicacion > 100)

txtResultado.Text = "El Resultado Mayor a 100 ya Multiplicado es = " + multiplicacion;

else

txtResultado.Text = "No hubo numero mayor a multiplicar";

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

}

}

**Ejercicio 3 =** **Crear un programa que lea dos números y muestre como resultado cual es mayor y cual es Menor.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication1

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void btnResultado\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int Numero1, Numero2;

Numero1 = Convert.ToInt32(txtNumer1.Text);

Numero2 = Convert.ToInt32(txtNumer2.Text);

if (Numero1 > Numero2)

{

txtResult.Text = "El Numero Mayor es = " + Numero1;

txtResult2.Text = "El Numero Menor es = " + Numero2;

}

else

{

txtResult.Text = "El Numero Menor es = " + Numero1;

txtResult2.Text = "El Numero Mayor es = " + Numero2;

}

}

}

}

**Ejercicio 4 =** **Leer 2 números; si son iguales que los multiplique, si el primero es mayor que el segundo que los reste y si no que los sume.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication1

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

private void btnResultado\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int number1, number2, mult, sumar, restar;

number1 = Convert.ToInt32(txtNumber1.Text);

number2 = Convert.ToInt32(txtNumber2.Text);

mult = number1 \* number2;

sumar = number1 + number2;

restar = number1 - number2;

if (number1 == number2)

{

txtResultado1.Text = "El Resultado de Los 2 Numeros Multiplicados es = " + mult;

}

else if (number1 > number2)

{

txtResultado1.Text = "El Resultado de Los 2 Numeros Restados es = " + restar;

}

else

{

txtResultado1.Text = "El Resultado de Los 2 Numeros Sumados es = " + sumar;

}

}

private void label1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

}

}

**Ejercicio 5 =** **Ingresar un numero por pantalla y mostrar como resultado si el número es par o impar.**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApplication1

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void btnResult\_Click(object sender, EventArgs e)

{

int N\_1;

N\_1 = Convert.ToInt32(txtNum1.Text);

if (N\_1 % 2 == 0)

{

txtResultparimpar.Text = "El Numero es PAR";

}

else

{

txtResultparimpar.Text = "El Numero es IMPAR";

}

}

private void Form1\_Load(object sender, EventArgs e)

{

}

}

}